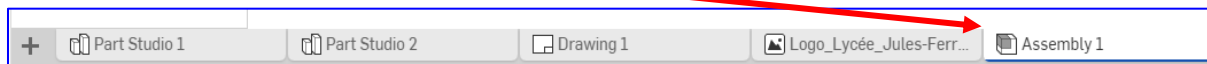


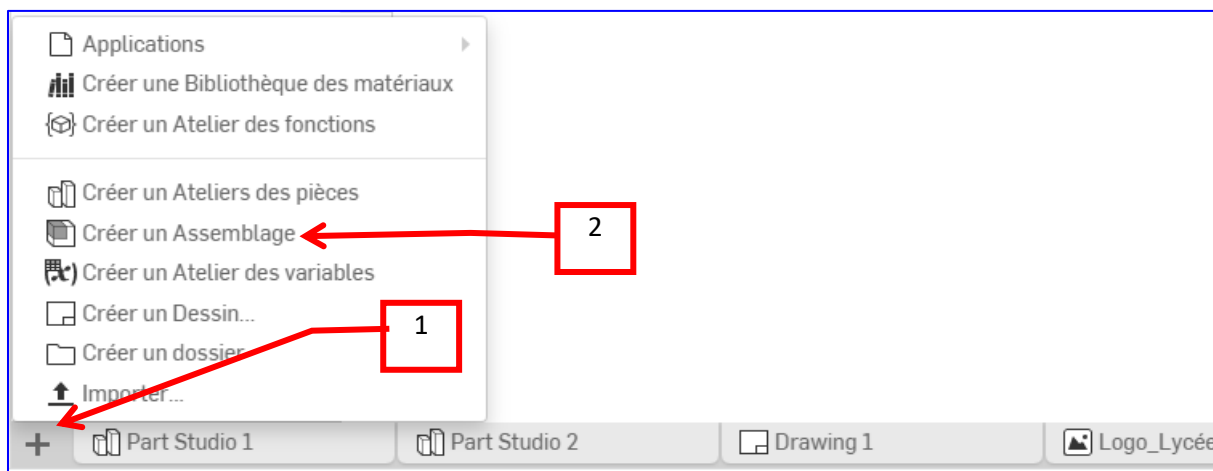
Créer un fichier d'assemblage

En bas de votre écran, cliquez sur « Assembly »



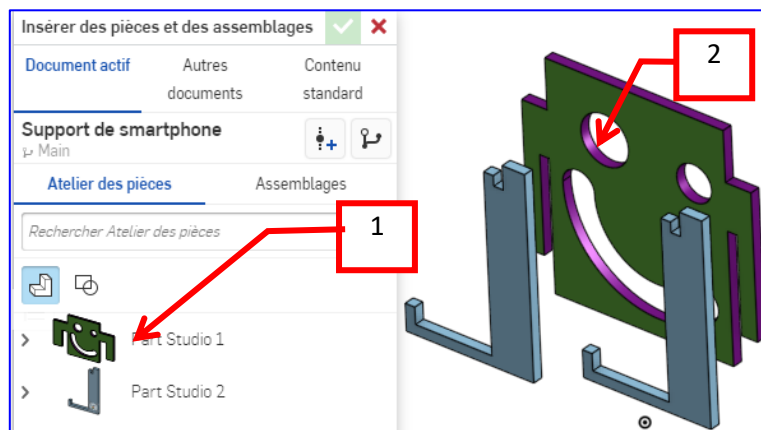
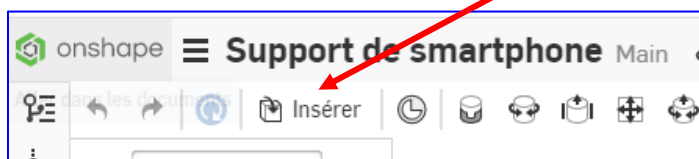
ou

En bas de votre écran, cliquez sur le « + », puis sur « Créer un assemblage »



Importer les pièces dans l'assemblage

En haut de votre écran, cliquez sur « Insérer » 



Cliquez sur vos pièces, puis cliquez sur l'espace de travail pour les insérer.


Vous pouvez insérer autant de pièces identiques que vous le souhaitez en répétant cette opération.

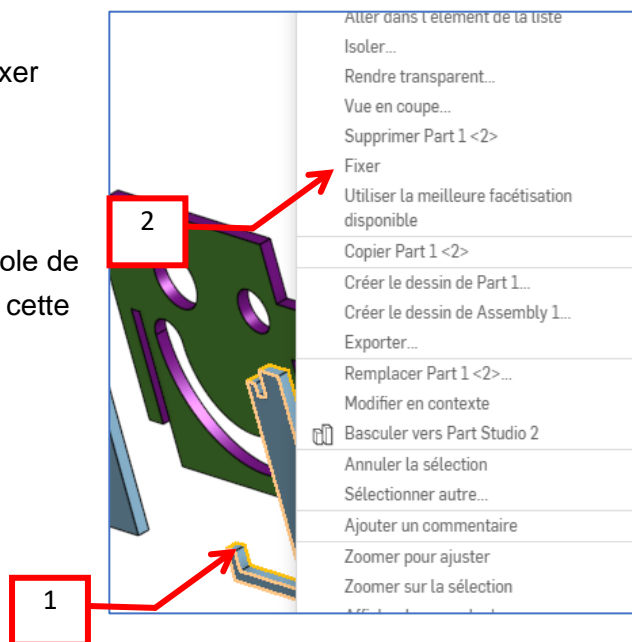
Assembler vos pièces

Fixer l'une des pièces par rapport au repère





Vous devez choisir la pièce que vous allez fixer par rapport au repère général.





1. Faites un clic droit sur cette pièce
2. Sélectionnez « Fixer »

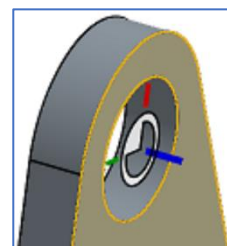
Vous constatez maintenant qu'un petit symbole de référence  a été ajouté à côté du nom de cette pièce dans l'arbre de construction.



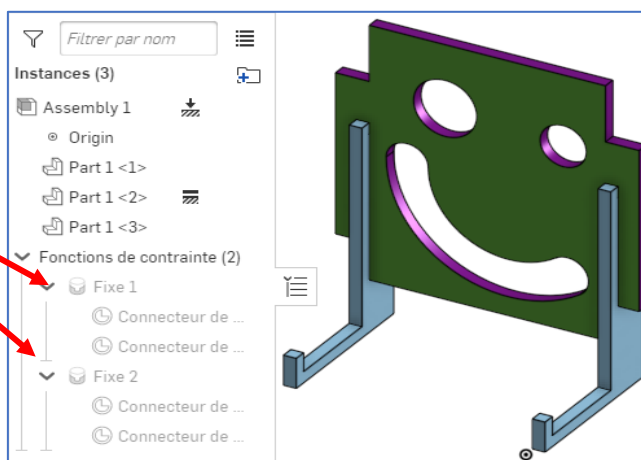
Placer des contraintes d'assemblage

En fonction des mouvements que vous souhaitez que les pièces puissent avoir les unes par rapport aux autres, vous devez ajouter des liaisons mécaniques (encastrement , pivot , glissière , rotule , ...).

Pour réaliser l'assemblage, vous devez sélectionner son type (encastrement , pivot , glissière , rotule , ...), puis sélectionner sur chacune des pièces les connecteurs à associer (les connecteurs sont des repères locaux).



Les contraintes apparaissent alors dans l'arbre de construction.

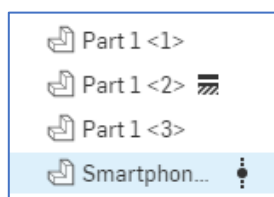


Importer des pièces, dessinées par d'autres, dans l'assemblage

Vous pouvez importer dans votre assemblage des pièces réalisées par d'autres personnes.

Pour cela, dans « importer », cliquez sur « Autres documents » et utilisez la barre de recherche.

Lorsque vous avez trouvé une pièce qui vous convient cliquez sur celle-ci et assemblez-la avec vos autres pièces.



Cette pièce apparaît dans votre arbre de construction avec l'indication qu'elle a été réalisée par quelqu'un d'autre que vous .

