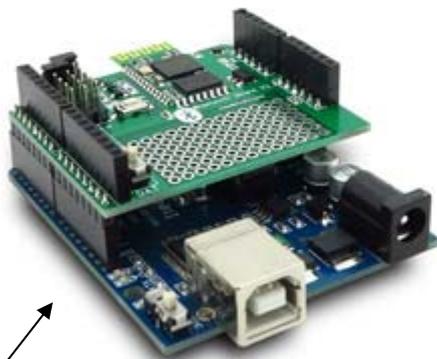
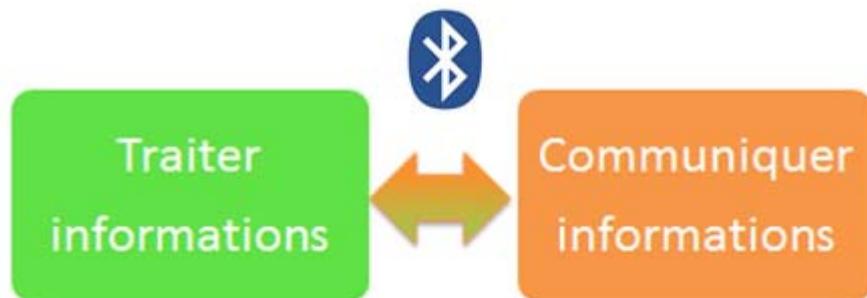


Application N°1 _ Configurer la liaison Bluetooth

Objectif

- Afficher, sur un Smartphone ANDROID, un message émis sur un port Bluetooth (ici par une carte Arduino)

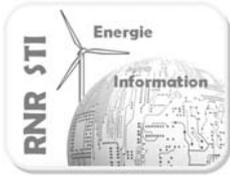
Configuration



Shield Bluetooth ITEAD

<http://imall.iteadstudio.com/im120417010.html>

Identification bluetooth : itead ; code appariement : 1234



Application N°1 _ Configurer la liaison Bluetooth

Programme de l'émetteur (Arduino)

Programme : 1_arduino_bluetooth	Commentaires
<pre>//Initialisation des E/S et communication void setup() { Serial.begin(9600); } //Programme principal void loop() { Serial.println("BONJOUR de"); delay(1500); Serial.println("RNR STI"); delay(1500); } //The end</pre>	<p>Configuration débit de transmission Bluetooth</p> <p>Envoi cadencé à 1,5s des messages</p> <ul style="list-style-type: none"> - BONJOUR de - RNR STI

Application App Inventor du Smartphone

Ecran du terminal	Composants installés



Application N°1 _ Configurer la liaison Bluetooth

Programme de l'application ANDROID	Commentaires
<p>The screenshot shows four event-driven code blocks in MIT App Inventor:</p> <ul style="list-style-type: none">when ListPicker1 . BeforePicking: A 'do' block containing 'set ListPicker1 . Elements to BluetoothClient1 . AddressesAndNames'.when ListPicker1 . AfterPicking: A 'do' block containing 'set ListPicker1 . Enabled to call BluetoothClient1 . Connect address ListPicker1 . Selection'.when Clock1 . Timer: An 'if' block. The 'then' branch contains 'set info_connec . TextColor to green', 'set info_connec . Text to "connecté"', and 'set text_recu . Text to call BluetoothClient1 . ReceiveText numberOfBytes call BluetoothClient1 . BytesAvailableToReceive'. The 'else' branch contains 'set info_connec . TextColor to red' and 'set info_connec . Text to "non connecté"'. Arrows point from the 'then' branch to the comment 'Affiche l'état de la connexion' and from the 'ReceiveText' block to 'Affiche périodiquement les messages émis par Arduino sur le port Bluetooth'.when BP_deconnect . Click: A 'do' block containing 'call BluetoothClient1 . Disconnect'. An arrow points from this block to the comment 'Déconnection'.	<p>Récupération de la liste des périphériques Bluetooth appariés sur votre Smartphone</p> <p>Connexion au périphérique sélectionné</p> <p>La programmation étant événementielle, l'horloge a pour fonction de déclencher périodiquement ce traitement</p> <p>Affiche l'état de la connexion</p> <p>Affiche périodiquement les messages émis par Arduino sur le port Bluetooth</p> <p>Déconnection</p>