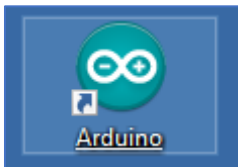
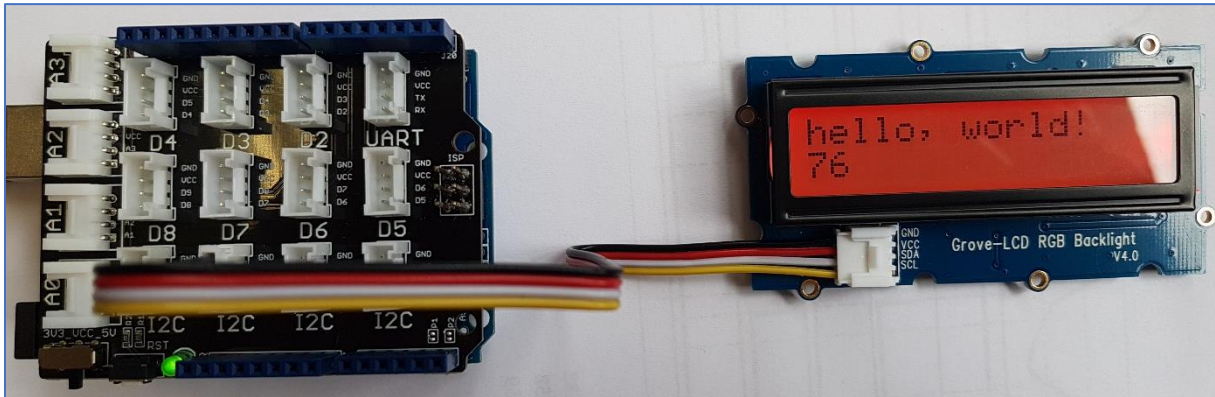


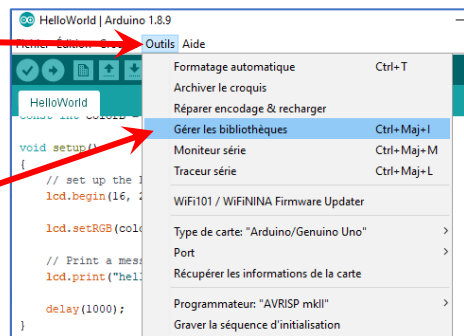
Objectif :

Utiliser les exemples fournis avec les composants grove



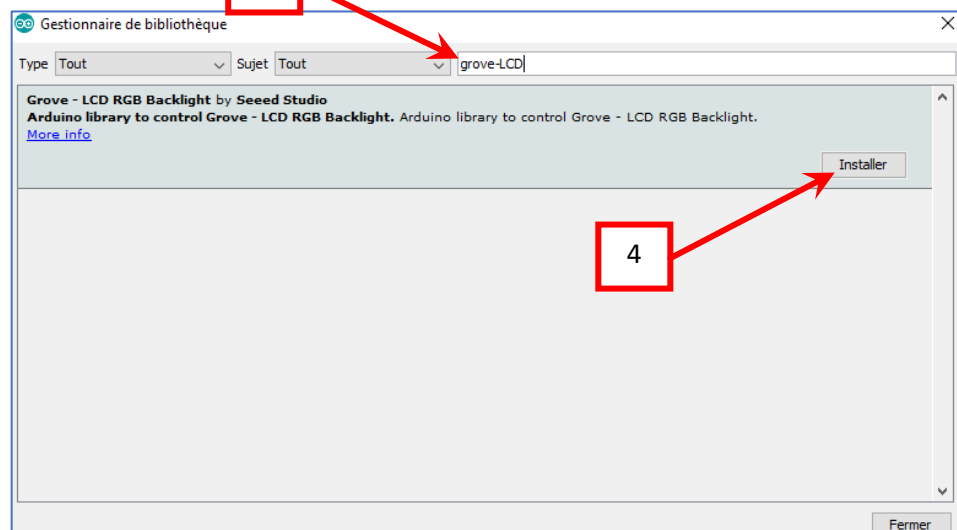
Sur le bureau, double cliquer sur l'icône Arduino

Cliquer sur « Outils » puis sur « Gérer les bibliothèques »

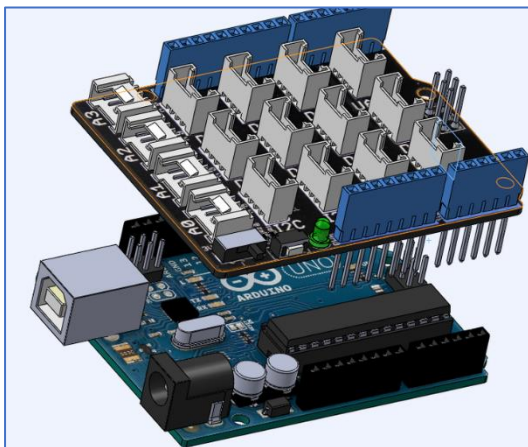
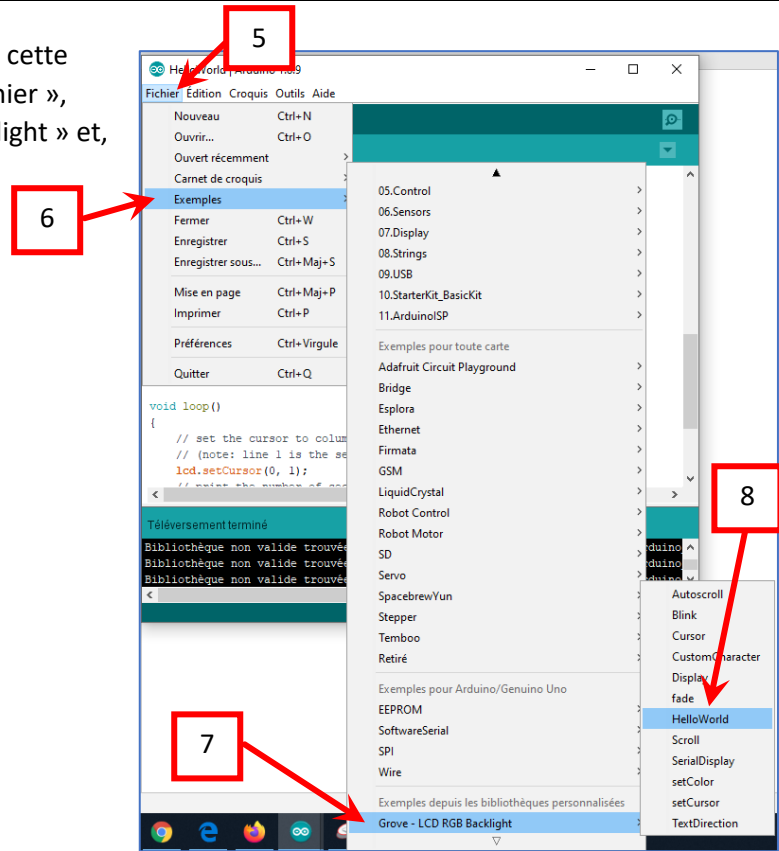


Dans la zone « Filtrez votre recherche », écrivez « grove-LCD »

Cliquer sur « Installer »

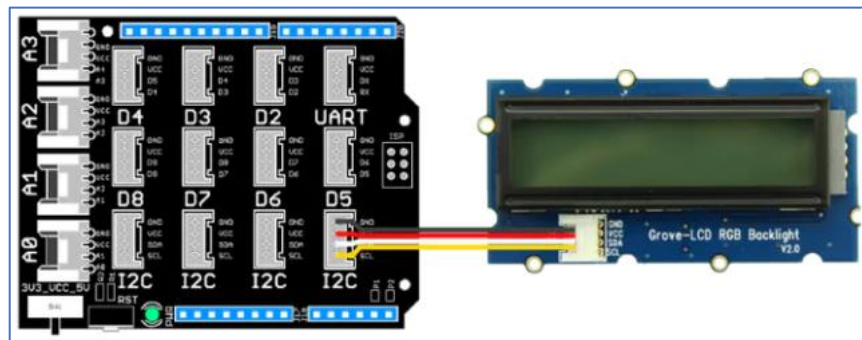


Pour utiliser les exemples associés à cette bibliothèque il faut cliquer sur « Fichier », « Exemple », « Grove LCD RGB backlight » et, par exemple « HelloWorld »



Assembler le shield grove sur la carte Arduino, attention au sens !

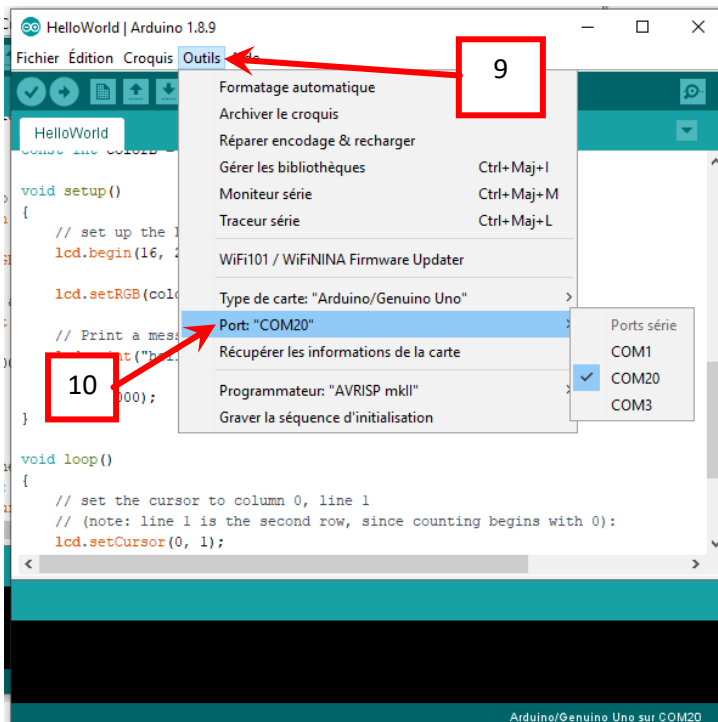
Relier l'écran à l'un des ports I2C (peu importe lequel). Veuillez bien à ce que GND soit sur GND, VCC sur VCC



Utilisez le cordon USB pour relier votre carte à votre ordinateur :



Un numéro de port va automatiquement être associé à la carte.



Cliquer sur « Outils », « Port Com » et vérifier que celui qui est sélectionné est bien associé à la carte Arduino

Il ne vous reste plus qu'à cliquer sur « Téléverser » et à admirer le résultat

