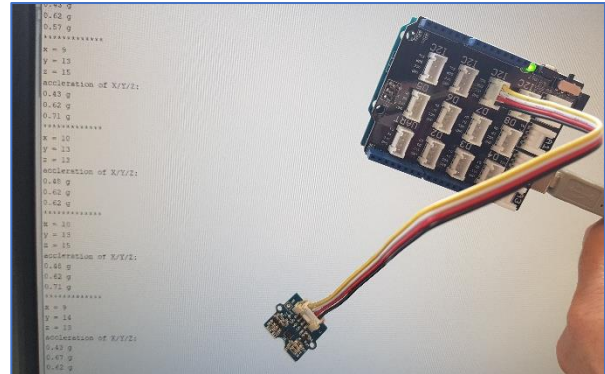


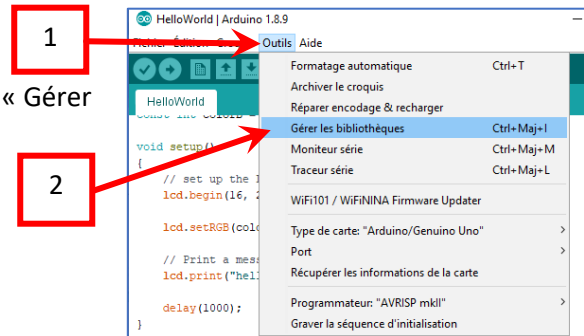
## Objectif :

Afficher les valeurs lues par l'accéléromètre MMA7660FC sur l'écran de l'ordinateur



Sur le bureau, double cliquer sur l'icône Arduino

Cliquer sur « Outils » puis sur « Gérer les bibliothèques »



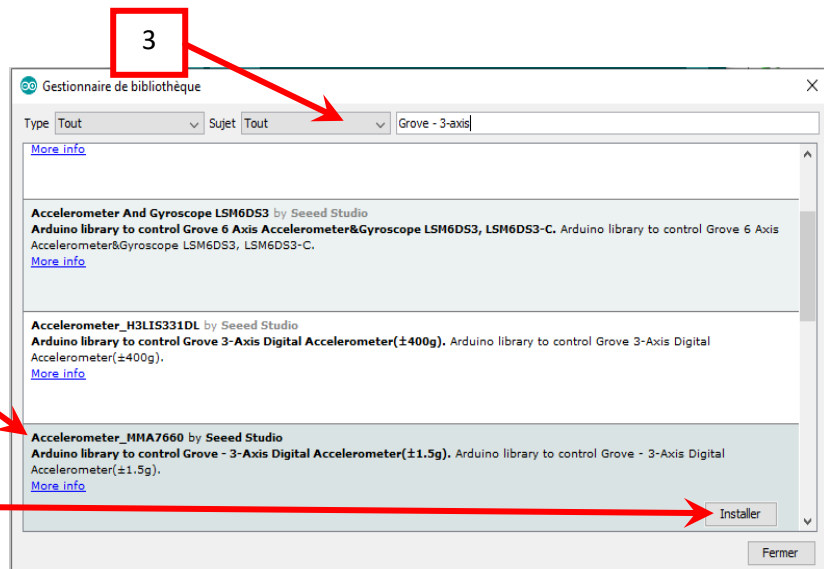
Dans la zone « Filtrez votre recherche », écrivez « grove-3axis »

Sélectionner

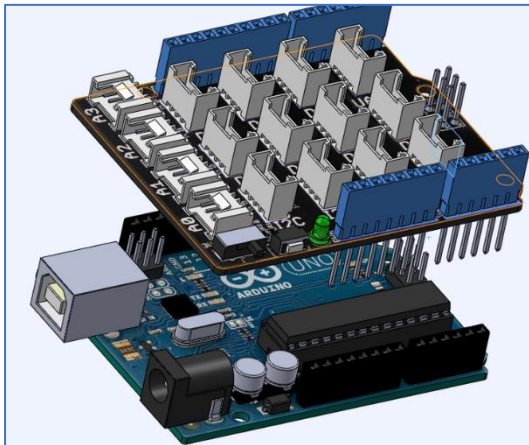
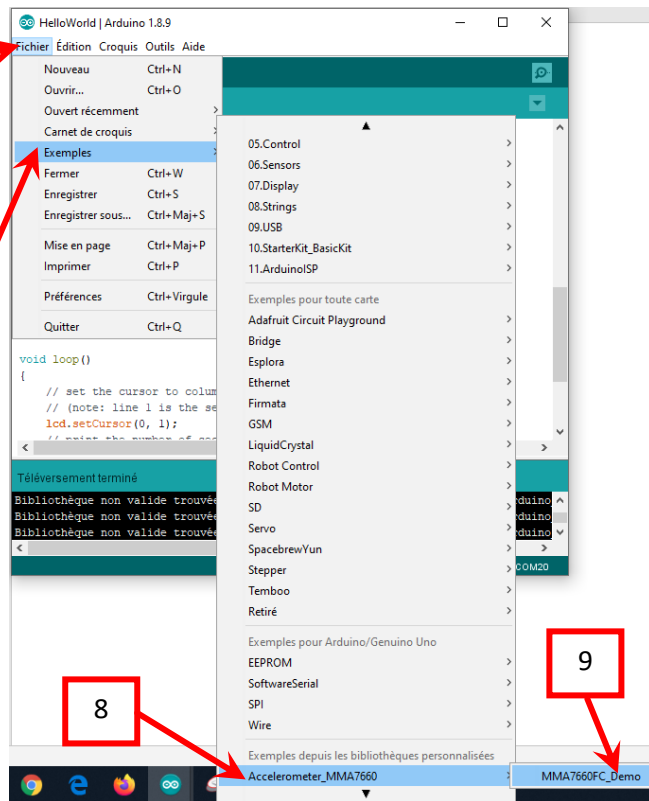
« **Accelerometer\_MMA7660** »



Cliquer sur « Installer »

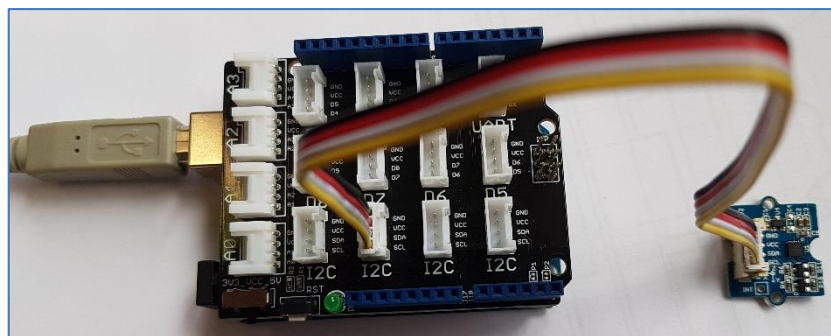


Cliquer sur « Fichier », « Exemples »,  
« Accelermnter\_MMA7660 » et enfin sur  
« Demo »



Assembler le shield grove sur la carte Arduino,  
attention au sens !

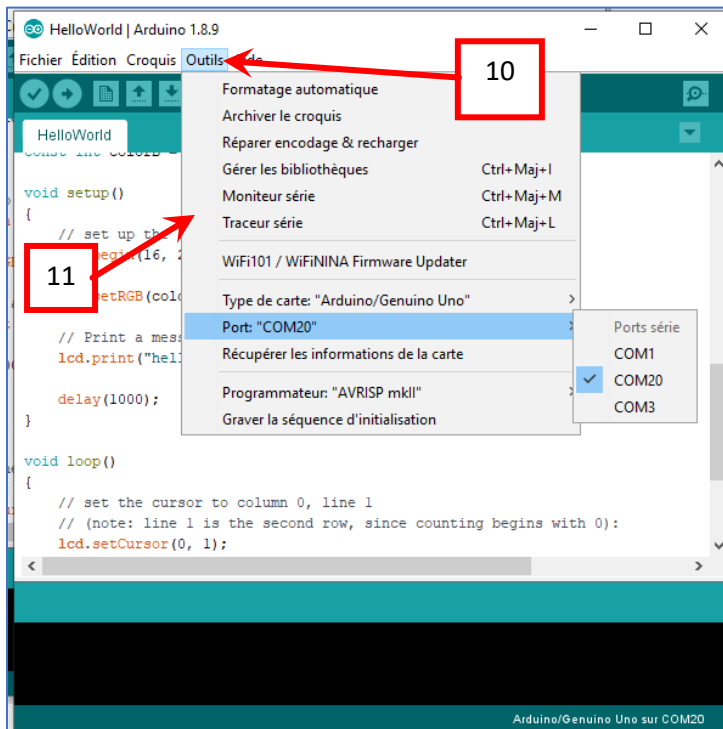
Relier l'écran à l'un des ports  
I2C (peu importe lequel).  
Veuillez bien à ce que GND  
soit sur GND, VCC sur VCC ....



Utilisez le cordon USB pour relier votre carte à votre ordinateur :

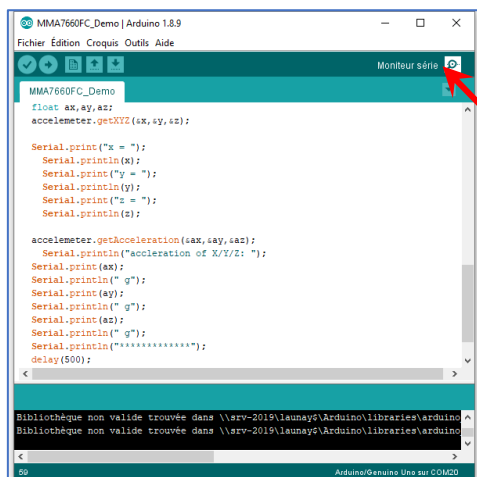
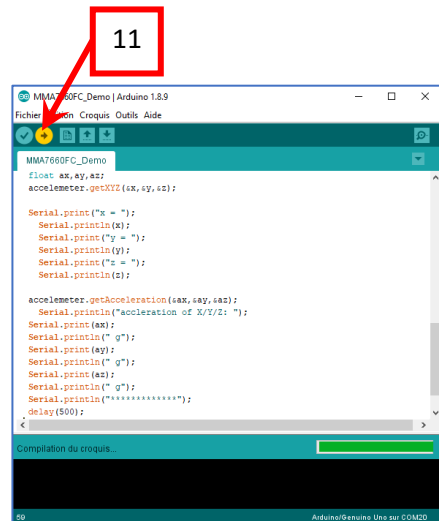


Un numéro de port va automatiquement être associé à la carte.



Cliquer sur « Outils », « Port Com » et vérifier que celui qui est sélectionné est bien associé à la carte Arduino

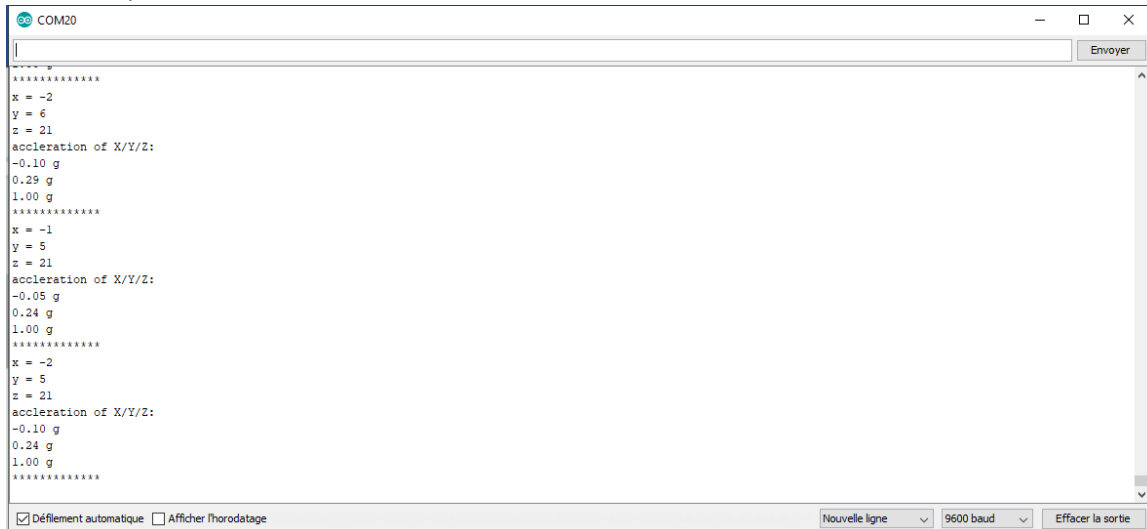
Il ne vous reste plus qu'à cliquer sur « Téléverser » et à admirer le résultat



Cliquez sur le « Moniteur série »

10

Cela vous permet de voir les valeurs d'accélération sur les 3 axes :



```
COM20
*****
x = -2
y = 6
z = 21
acceleration of X/Y/Z:
-0.10 g
0.29 g
1.00 g
*****
x = -1
y = 5
z = 21
acceleration of X/Y/Z:
-0.05 g
0.24 g
1.00 g
*****
x = -2
y = 5
z = 21
acceleration of X/Y/Z:
-0.10 g
0.24 g
1.00 g
*****
```

Si rien ne s'affiche, vérifiez la vitesse de transmission de l'information (il faut que ce soit 9600 baud)

Lorsque vous posez l'accéléromètre à plat sur la table, vous devez avoir les valeurs :

```
acceleration of X/Y/Z:
0.00 g
0.00 g
1.00 g
```

En effet, l'accéléromètre ne subit que l'accélération de la pesanteur (environ 1g) sur l'axe z)

