



1) Sur l'IDE d'Arduino, saisir le code :

🔤 sketch_apr4a Arduino IDE 2.0.4					
File	Edi	t Sketch	Tools	Help	
		€ 🤄	Ą	Arduino Uno 👻	
P-		sketch_a	pr4a.in	0	
	-	<pre>1 #include <softwareserial.h></softwareserial.h></pre>			
_		2			
°_)		3	SoftwareSerial mySerial (2,3); // RX, TX		
		4			
llh	۱.	5	void setup () {		
	La La	6		mySerial.begin(9600);	
		, 8		Serial println("Enter AT commands:"):	
÷.		9	}	Seriarip Incin (Encer Ar commands:);	
		10	1		
Q		11	<pre>void loop() {</pre>		
		12		while (mySerial.available()) {	
		13		<pre>Serial.write(mySerial.read());</pre>	
		14		}	
		15		while (Serial available()) {	
		17		mySerial.write(Serial.read());	
		18		}	
		19	}		
		Output Serial Monitor ×			
		Message (Enter to send message to 'Arduino Uno' on 'COM4')			
		Enter AT commands: Enter AT commands: Enter AT commands: Enter AT commands: Enter AT commands:			
		OK+Set::HC-06-SI-01Enter AT commands:			



Renommer un module Bluetooth



```
#include <SoftwareSerial.h>
SoftwareSerial mySerial (2,3); // RX, TX
void setup () {
    mySerial.begin(9600);
    Serial.begin(9600);
    Serial.println("Enter AT commands:");
}
void loop() {
    while (mySerial.available()) {
        Serial.write(mySerial.read());
    }
    while (Serial.available()) {
        mySerial.write(Serial.read());
    }
}
```

- 2) Transférer le code sur Arduino
- 3) Débrancher la carte de l'ordinateur

4) Faire le branchement du module Bluetooth

- Le fil qui se nome **Tx** sur le modiule bluetooth doit être connecté à la broche **2**
- Le fil qui se nome Rx sur le modiule bluetooth doit être connecté à la broche 3

5) Appuyer sur le bouton Rest de la carte Arduino

6) Ouvrir le moniteur série

Ecrire AT Puis AT+NAME :xyz où xyz est le nom voulu pour la carte