

Carte ARDUINO



Ex.1: Faire clignoter la diode associée à la broche 13 (pin 13) sur la carte Arduino



Associer les commentaires aux lignes du tableau en notant le numéro de la ligne du programme dans les cases de la colonne vide.

A retenir : temps en millisecondes (1s=1000ms)

<pre>void setup() { 1</pre>	Attendre 1 seconde
<pre>pinMode(13, OUTPUT); 2 }</pre>	Eteindre la diode
	Initialiser pin 13 comme une sortie
<pre>void loop() { 3 digitalWrite(13, HIGH); 4</pre>	Faire en boucle
delay(1000); 5	Attendre 1 seconde
delay(1000); 7	Allumer la diode
}	Initialisation

Tester le programme, soit :

- En utilisant l'IDE Arduino en double cliquant sur : , puis en téléversant le programme sur la carte
- En lançant la simulation sur le site Tinkercad : <u>https://www.tinkercad.com/</u>



Carte ARDUINO



Ex.2: Faire clignoter la diode branchée sur la sortie 13

Réaliser le montage suivant. Attention à bien respecter le sens de branchement de la diode

La valeur de la résistance est de 200Ω .





fritzing

int pinLed=13; 1	Attendre 1 seconde
<pre>void setup() {</pre>	Attendre 1 seconde
<pre>pinMode(pinLed,OUTPUT); 3</pre>	Définir la variable
}	Initialiser la variable comme une sortie
<pre>void loop() { 4</pre>	Allumer la diode
<pre>digitalWrite(pinLed, HIGH); 5 delay(1000); 6</pre>	Initialisation
digitalWrite (pinLed, LOW); 7	Eteindre la diode
<pre>delay(1000); 8 }</pre>	Faire en boucle

Ecrire votre programme et vérifier son bon fonctionnement



Carte ARDUINO



Ex.3: Faire un chenillard de diodes

Réaliser le montage suivant:



<pre>int pinLed1, pinLed2, pinLed3; 1 void setup() { pinLed1 = 2;</pre>	Allumer la diode 1, attendre 0.5s puis allumer la diode 2, attendre 0.5s, puis allumer la diode 3 et attendre 0.5s
pinLed2 = 4; 2 pinLed3 = 6; 2	Attendre 0.5s
<pre>pinMode(pinLed1, OUTPUT); pinMode(pinLed2, OUTPUT); ginMode(pinLed3, OUTPUT);</pre>	Initialiser les variables en indiquant que ce sont des sorties (output)
<pre>digitalWrite(pinLed2, LOW); digitalWrite(pinLed3, LOW); }</pre>	Eteindre les 3 diodes
<pre>void loop() { digitalWrite(pinLed1, HIGH); delay(500);</pre>	Initialiser l'état des diodes en les éteignant
<pre>digitalWrite(pinLed2, HIGH); delay(500); digitalWrite(pinLed3, HIGH); delay(500);</pre>	Initialiser les variables en indiquant sur quelle sortie elles sont branchées
<pre>digitalWrite(pinLed1, LOW); digitalWrite(pinLed2, LOW); digitalWrite(pinLed3, LOW); delay(500); 7 }</pre>	Définir les 3 variables



Ex.4: Faire s'allumer les diodes lorsque l'on appuie sur un bouton

Réaliser le montage suivant :





et au sens de montage des

Attention au sens de montage du bouton poussoir diodes.







Une fois le programme analysé, recopiez-le sur Arduino et testez-le.

Vous pouvez maintenant changer le motif d'allumage des diodes et/ou en ajouter.



Carte ARDUINO



<pre>int pinLed1, pinLed2, pinLed3; int pinBouton; void setup() {</pre>	Allumer la diode 1, attendre 0.5s puis allumer la diode 2, attendre 0.5s, puis allumer la diode 3 et attendre 0.5s
<pre>pinLed1 = 2; pinLed2 = 4; pinLed3 = 6; pinBouton = 7;</pre>	Faire une boucle infinie
<pre>pinMode(pinLed1, OUTPUT); pinMode(pinLed2, OUTPUT); pinMode(pinLed3, OUTPUT);</pre>	Attendre 0.5s
<pre>pinMode(7, INPUT_PULLUP); 4 digitalWrite(pinLed1, LOW); digitalWrite(pinLed2, LOW); 5</pre>	Initialiser les variables associées aux diodes en indiquant que ce sont des sorties (output)
<pre>digitalWrite(pinLed3, LOW); } void loop() { </pre>	Eteindre les 3 diodes
<pre>if (etatBouton==LOW) { while(1) { 7 7 7</pre>	Initialiser l'état des diodes en les éteignant
<pre>digitalWrite(pinLed1, HIGH); delay(500); digitalWrite(pinLed2, HIGH); delay(500); digitalWrite(pinLed3, HIGH);</pre>	Initialiser la variable associée au bouton poussoir en indiquant que c'est une entrée (input)
<pre>digitalWrite(pinLed1, LOW); digitalWrite(pinLed1, LOW); digitalWrite(pinLed2, LOW);</pre>	Tester l'état du bouton poussoir pour voir s'il est enfoncé (low)
<pre>digitalWrite(pinLed3, LOW); delay(500); 10 }</pre>	Initialiser les variables en indiquant sur quelle sortie elles sont branchées
}	Définir les 4 variables