

# La cinématique : Equations du mouvement



## 1. Position, coordonnées et trajectoire

Soit R un repère orthonormé direct de l'espace et M un point d'un solide en mouvement par rapport à R.

Il ne faut pas confondre:

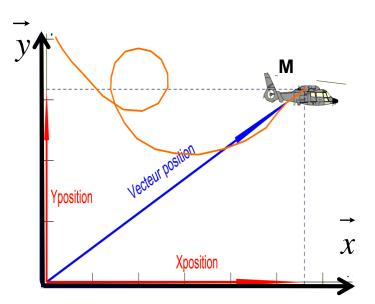
La <u>trajectoire</u> du point M : c'est la courbe définie par les positions successives du point M

Le vecteur position du point M au cours du temps :

$$\overrightarrow{OM}(t) = x(t) \vec{x} + y(t) \vec{y} + z(t) \vec{z}$$

Les coordonnées du point M :





## 2. Vecteur vitesse d'un point d'un solide

La vitesse met en évidence une notion de rapidité en mettant en rapport la distance parcourue avec le temps mis à la parcourir.

L'unité SI de mesure de la vitesse est le mètre par seconde : m/s ou m.s-1

Il ne faut pas confondre vitesse moyenne et vitesse instantanée

ii ne raut pas comondre vitesse moyenne et vitesse instantanee		
La vitesse moyenne donne l'image de la vitesse entre 2	La vitesse instantanée donne l'image de la vitesse à	
d <u>ates pas forcément proche</u> .	une date donnée.	
d: distance parcourue	80 km/h 40 0 0 0 0 9 km/h 20 140 20 140 20 150 150 150 150 150 150 150 150 150 15	
exemple: temps mis en voiture pour parcourir une distance	exemple : Vitesse affichée par le compteur de la voiture	
La vitesse instantanée est, à l'instant t, la dérivée du vecteur	position par rapport au temps	

La vitesse instantanée est, à l'instant t, la dérivée du vecteur position par rapport au temps

Le vecteur vitesse est toujours tangent à la trajectoire.

L'intensité du vecteur vitesse, à l'instant t est

L'intensité du vecteur vitesse, à l'instant t est



# La cinématique : Equations du mouvement



## 3. Vecteur accélération d'un point d'un solide

L'accélération est la variation (augmentation ou diminution) de la vitesse du point M.

Le vecteur accélération du point M est la dérivée du vecteur vitesse par rapport au temps t. Le vecteur accélération est le vecteur dérivée seconde du vecteur position du point M, par rapport au temps t.

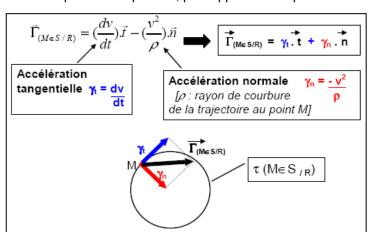
Le <u>symbole</u> pour l'accélération est « Γ » dans le cas général, « a » dans le cas d'un mouvement de

translation rectiligne et «  $\hat{\theta}$  » dans le cas d'un mouvement de rotation.

Le mouvement est accéléré si la composante tangentielle de l'accélération et la vitesse v sont dans le même sens. Le mouvement est freiné dans le cas contraire.

#### Unité :

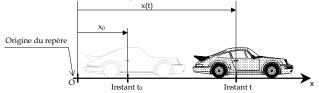
le mètre par seconde au carré : m/s² ou m.s² Radians par seconde au carré : rad/s² ou rad.s²



## 4. Mouvement de translation

#### a) Mouvement de translation rectiligne uniforme

Étudions une voiture qui roule à vitesse constante sur une autoroute complètement rectiligne.



t<sub>0</sub>, x<sub>0</sub> et v<sub>0</sub> sont appelées les conditions initiales du mouvement.

#### Soient:

to: instant initial (en s);

x<sub>0</sub>: le déplacement initial (en m), à t=t<sub>0</sub>;

v<sub>0</sub>: la vitesse initiale (en m/s);

x(t): le déplacement x (en m) à l'instant t.

Graphe de l'accélération	Graphe de Vitesse	Graphe de Position

**Equations horaires** 

Si le MTRU commence à l'instant  $t_0$ =0s, les équations horaires deviennent:

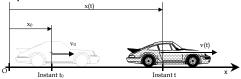


# La cinématique : Equations du mouvement



b) Mouvement de translation rectiligne uniformément varié

Reprenons notre même véhicule. Le conducteur décide d'écraser (raisonnablement) l'accélérateur.



Soient:

t<sub>0</sub>: instant initial (en s);

 $x_0$ : le déplacement initial, à  $t=t_0$ ;  $a_0$ : l'accélération initiale (en  $m/s^2$ );  $v_0$ : la vitesse initiale (en m/s);

x(t): le déplacement (en m) à l'instant t.

Graphe de l'accélération	Graphe de Vitesse	Graphe de Position

**Equations horaires** 

Si le MTRUV commence à l'instant  $t_0 = 0 s$ , les équations horaires deviennent

### Mouvement de rotation

### a) Mouvement de rotation uniforme

Le mouvement de rotation d'un solide S est uniforme si I	a vitesse angulaire ω d'un poi	int M de S est constante
On an déduit les équations du mouvement de ce point M		

On en déduit les équations du mouvement de ce point M :

Notations équivalentes : Accélération angulaire :  $\alpha(t) = \theta$ ''(t), Vitesse angulaire :  $\omega(t) = \theta$ '(t)

Abscisse angulaire :  $\theta(t)$ 

avec  $\theta_0$ : abscisse angulaire à l'instant t=0  $\theta(t)$  : abscisse angulaire à l'instant t

### b) Mouvement de rotation uniformément varié

Le mouvement de rotation d'un solide S est uniformément varié si l'accélération angulaire  $\alpha(t)$  d'un point M de S est constante.

On en déduit les équations du mouvement de ce point M :

Avec

 $\omega_0$  : vitesse angulaire à l'instant t=0  $\theta_0$  : abscisse angulaire à l'instant t=0