

Pour commencer l'activité, cliquer sur le lien :

<https://studio.code.org/s/oceans/stage/1/puzzle/1>

Comment fonctionne le Machine Learning

Regarder la vidéo et répondre aux questions

Q1 : Donner 3 exemples de domaines dans lesquels les ordinateurs vous aident à prendre des décisions.

Q2 : Donner 3 exemples de domaines dans lesquels des algorithmes de machine learning sont utilisés.

Q3 : Qu'est ce que le « machine learning » ?

Q4 : Quels sont les types de données qui peuvent servir à entraîner un algorithme de machine learning ?



Entraînement de l'algorithme

Q5 : Dans les activités sur quelles catégories d'objets entraînez vous l'algorithme d'intelligence artificielle ?

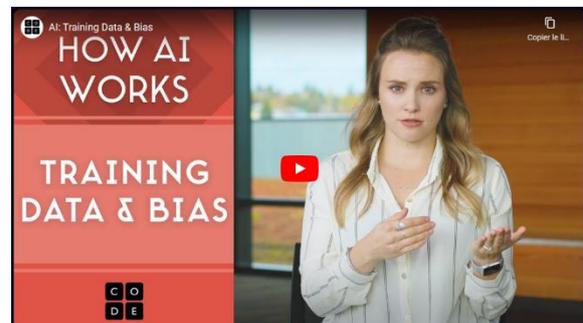
Q6 : Tous les objets sont-ils bien triés dans les catégories définies ? Citez les types d'objets qui ont été mal triés. Pouvez-vous deviner pourquoi ils ont été mal triés ?

Choix des données (notion de biais)

Regarder la vidéo et répondre aux questions

Q7 : D'où viennent les données utilisées pour entraîner les algorithmes de machine learning ?

Q8 : Qu'est ce qu'un biais. Comment définissez-vous des données qui sont biaisées ?



Analyse des critères pris en compte par l'algorithme

(étape n°6)

Q9 : Quels sont les critères pris en compte par l'algorithme ?

Impact sociétal de l'intelligence artificielle

Regarder la vidéo et répondre aux questions

Q10 : Quels sont les domaines qui actuellement utilisent le machine learning ?

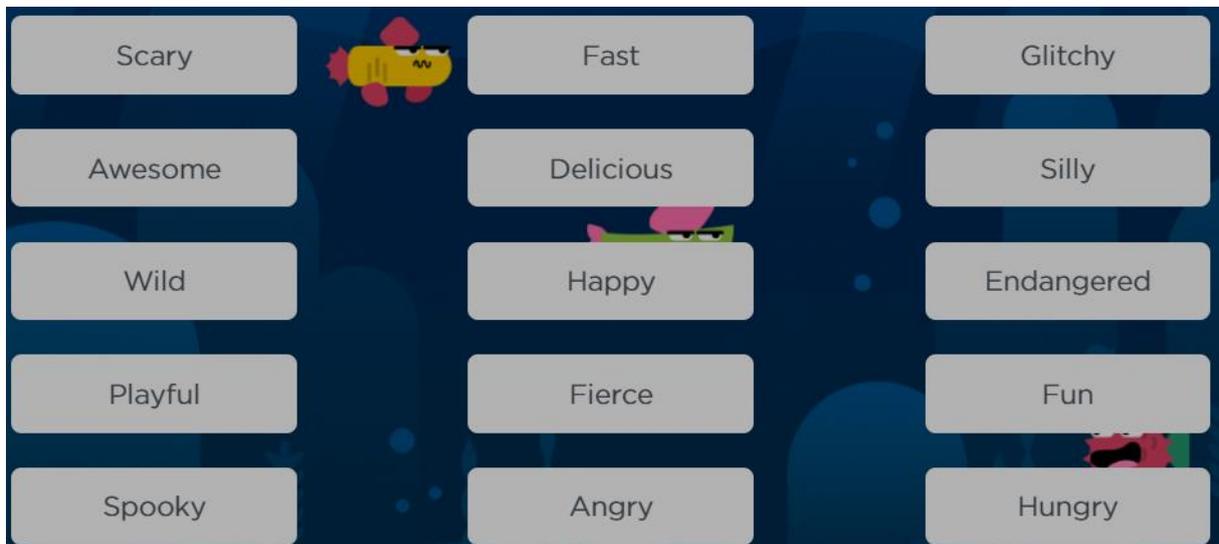
Q11 : Quels sont les risques potentiels ?



Entrainement sur une notion subjective

(étape n°8)

Q12 : Quel est le critère, plus subjectif, sur lequel vous avez choisi d'entraîner votre algorithme ?



Q13 : Sur quel critère le poissons, dans la mauvaise catéριοe ont-ils été choisis (cliquer sur « i »)