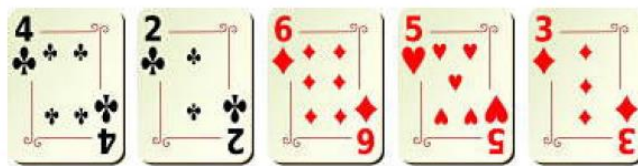


Jeu de tri

Castor aime jouer à un jeu de tri de cartes dont les règles sont les suivantes.

Les cartes sont posées côte à côte et doivent être triées par ordre croissant de gauche à droite en un minimum de déplacements.

Un déplacement équivaut à l'échange de deux cartes voisines.



Combien de déplacements faut-il effectuer au minimum pour classer ces cartes ?

- A. 4 déplacements
- B. 5 déplacements
- C. 6 déplacements
- D. 7 déplacements

Trier des chiffres

Castor trie une série de chiffres à l'aide d'un procédé très particulier. Les trois premières étapes modifient la série, de cette façon :

Série : 5, 4, 7, 2, 0, 3, 6, 1

Etape 1 : 4, 5, 2, 0, 3, 6, 1, 7

Etape 2 : 4, 2, 0, 3, 5, 1, 6, 7

Etape 3 : 2, 0, 3, 4, 1, 5, 6, 7

Quelle est la série de l'étape suivante ?

- A. 0, 2, 3, 1, 4, 5, 6, 7
- B. 0, 2, 3, 4, 1, 5, 6, 7
- C. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
- D. 0, 2, 1, 3, 4, 5, 6, 7