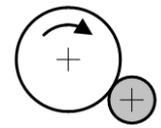
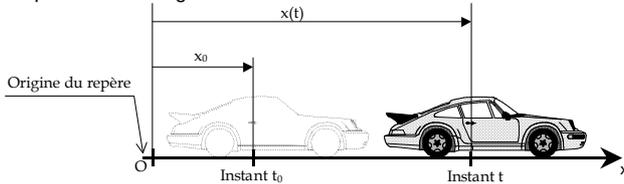


# Cinématique : Equations du mouvement



## I. Mouvement de translation rectiligne uniforme

Étudions une voiture qui roule à vitesse constante sur une autoroute complètement rectiligne.

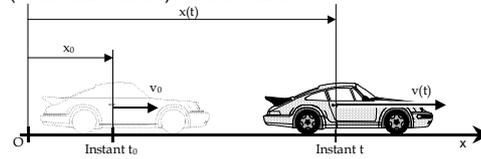


Soient :  
 $t_0$  : instant initial (en s);  
 $x_0$  : le déplacement initial (en m), à  $t=t_0$  ;  
 $v_0$  : la vitesse initiale (en m/s);  
 $x(t)$  : le déplacement  $x$  (en m) à l'instant  $t$ .

$t_0$ ,  $x_0$  et  $v_0$  sont appelées les **conditions initiales** du mouvement.

## II. Mouvement de translation rectiligne uniformément varié

Reprenons notre même véhicule. Le conducteur décide d'écraser (raisonnablement) l'accélérateur.



Soient :  
 $t_0$  : instant initial (en s);  
 $x_0$  : le déplacement initial, à  $t=t_0$  ;  
 $a_0$  : l'accélération initiale (en  $m/s^2$ ) ;  
 $v_0$  : la vitesse initiale (en m/s) ;  
 $x(t)$  : le déplacement (en m) à l'instant  $t$ .

<b>Equations horaires</b> $a(t) = 0 \text{ m/s}^2$ $v(t) = v_0 = \text{Constante}$ $x(t) = v_0 \cdot (t-t_0) + x_0$	<b>Graphe de l'accélération</b> 
Si le MTRU commence à l'instant $t_0=0s$ , les équations horaires deviennent: $a(t) = 0$ $v(t) = v_0 = \text{Constante}$ $x(t) = v_0 \cdot t + x_0$	<b>Graphe de Vitesse</b> 
	<b>Graphe de Position</b> 

<b>Equations horaires</b> $a(t) = a_0 = \text{constante}$ $v(t) = a_0 \cdot (t-t_0) + v_0$ $x(t) = 1/2 \cdot a_0 \cdot (t-t_0)^2 + v_0 \cdot (t-t_0) + x_0$	<b>Graphe de l'accélération</b> 
Si le MTRUV commence à l'instant $t_0=0s$ , les équations horaires deviennent $a(t) = a_0 = \text{constante}$ $v(t) = a_0 \cdot t + v_0$ $x(t) = (a_0 \cdot t^2)/2 + v_0 \cdot t + x_0$	<b>Graphe de Vitesse</b> 
	<b>Graphe de Position</b> 

## III. Mouvement de rotation uniforme

Le mouvement de rotation d'un solide S est uniforme si la vitesse angulaire  $\omega$  d'un point M de S est constante.

On en déduit les équations du mouvement de ce point M :

Accélération angulaire  $\alpha(t) = 0 \text{ rad/s}^2$   
 Vitesse angulaire  $\omega(t) = \omega_0 = \text{Constante}$   
 Abscisse angulaire  $\theta(t) = \omega \cdot (t-t_0) + \theta_0$

avec  $\theta_0$  : abscisse angulaire à l'instant  $t=0$   
 $\theta(t)$  : abscisse angulaire à l'instant  $t$

### Notations équivalentes :

Accélération angulaire :  $\alpha(t) = \theta''(t)$ ,  
 Vitesse angulaire :  $\omega(t) = \theta'(t)$   
 Abscisse angulaire :  $\theta(t)$

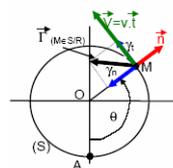
## IV. Mouvement de rotation uniformément varié

Le mouvement de rotation d'un solide S est uniformément varié si l'accélération angulaire  $\alpha(t)$  d'un point M de S est constante.

On en déduit les équations du mouvement de ce point M :

Accélération angulaire  $\alpha(t) = \alpha_0 = \text{Constante}$   
 Vitesse angulaire  $\omega(t) = \alpha_0 \cdot (t-t_0) + \omega_0$   
 Abscisse angulaire  $\theta(t) = \frac{1}{2} \cdot \alpha_0 \cdot (t-t_0)^2 + \omega_0 \cdot (t-t_0) + \theta_0$

Avec  $\omega_0$  : vitesse angulaire à l'instant  $t=0$   
 $\theta_0$  : abscisse angulaire à l'instant  $t=0$



Dans ce cas, le mouvement du point M est accéléré.



Le mouvement est accéléré si la composante tangentielle de l'accélération et la vitesse  $v$  sont dans le même sens. Le mouvement est freiné dans le cas contraire.