

Cinématique:

+

CI 5

SYNTHESE

Cir, équiprojectivité, composition de mouvements

I. Centre Instantané de Rotation (CIR)

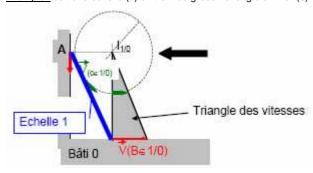
Pour tout solide S en mouvement plan par rapport à un solide de référence S0, il existe à chaque instant t, un point I, dont la vitesse est nulle et qui peut être considéré comme le centre de rotation à l'instant

Ce point I est appelé le Centre instantané de Rotation du solide.



à l'instant t

Exemple : soit une échelle (1) en train de glisser le long d'un mur (0)



Ce CIR se situe à l'intersection des perpendiculaires aux vecteurs vitesse des points du solide.

A l'instant t, le mouvement du solide 1 par rapport à 0 est assimilable à une rotation autour du CIR $I_{1/0}$

On peut en déduire la vitesse de n'importe quel point C du solide 1.

Le vecteur $\overrightarrow{V_{(C \in 1/0)}}$ a pour caractéristiques :

point d'application : C

direction : perpendiculaire au rayon IC

sens : celui du mouvement.

intensité : proportionnelle au rayon IC

W110 est la vitesse angulaire de rotation à l'instant t. Elle se calcule à partir du triangle des vitesses construit au point B (par

exemple)

Dans un mouvement de rotation, la vitesse d'un point est proportionnelle à sa distance au centre de rotation (CIR).

On en déduit donc que

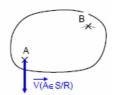
donc

$$\mathbf{w}_{1/0} = \left\| \frac{\overrightarrow{\mathbf{V}}_{(Bc1/0)}}{\mathsf{IB}} \right\| = \left\| \frac{\overrightarrow{\mathbf{V}}_{(Cc1/0)}}{\mathsf{IC}} \right\|$$

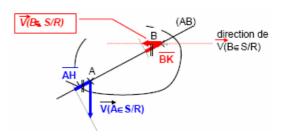
Attention: ce CIR I_{1/0} est unique à l'instant t considéré, mais sa position change d'un instant à l'autre.

II. Equiprojectivité

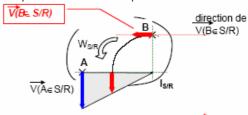
L'équiprojectivité permet de déterminer le vecteur vitesse d'un point d'un solide, si l'on connaît sa trajectoire (à l'instant t) et le vecteur vitesse d'un autre point du solide



- Tracer la droite (AB)
- Projeter le vecteur V(A∈ S/R) sur la droite (AB)
- En déduire la valeur BK = AH
- Connaissant la direction du vecteur V(Be S/R) tangent à la trajectoire, en déduire le vecteur V(Be S/R)



Nous pouvons traiter cet exemple avec la méthode du cir



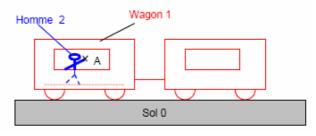
- Détermination de la direction du vecteur V(B∈S/R).
- Tracé du CIR I sir à l'intersection des perpendiculaires aux vecteurs vitesse.
- Tracé du triangle des vitesses correspondant à la répartition des vitesses.

$$W_{S/R} = \left\| \frac{\overrightarrow{V}_{(Ac1/0)}}{\overrightarrow{V}_{(BcS/R)}} \right\| = \left\| \frac{\overrightarrow{V}_{(BcS/R)}}{IB} \right\|$$

w _{s/R} vitesse de rotation autour du point I _{s/R}

En déduire la vitesse V(B∈S/R) = IB x w s/R

III. Composition de mouvements



Soit le point A appartenant au solide 2, en mouvement par rapport au solide 1, lui-même en mouvement par rapport au solide 0.

La relation de composition des vecteurs vitesse linéaire au point A s'écrit :

$$\overrightarrow{V}(A \in 2/0) = \overrightarrow{V}(A \in 2/1) + \overrightarrow{V}(A \in 1/0)$$

 \overrightarrow{V} (A \in 2/0) : vitesse absolue (100 + 6 = 106 km/h) \overrightarrow{V} (A \in 2/1): vitesse relative (+6 km/h) \overrightarrow{V} (A \in 1/0): vitesse d'entraînement (+100 km/h)