

1. Introduction

Pour un certain nombre de projets, vous allez être amené à ajouter une fonctionnalité à l'objet sur lequel vous travaillez.

2. Cahier des charges de la modification

Indiquez à quel besoin va répondre cette évolution du produit. Quels types d'utilisateurs en ont besoin et pourquoi.

Décrivez précisément et de façon chiffrée ce que le système doit faire.



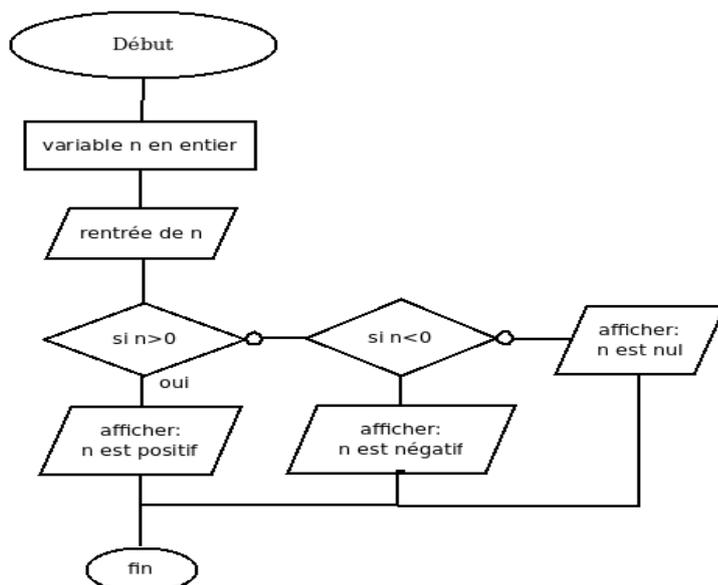
3. Interface utilisateur



Décrivez quels boutons vous ajoutez sur le système, présentez l'interface graphique de l'application pour Smartphone que l'utilisateur serait amené à utiliser.



4. Algorithme



Il faut que votre algorithme soit lisible sur votre diaporama. Utilisez des macro dans le programme principal pour donner une vue d'ensemble du programme

5. Prototypage

Description du matériel utilisé, exemples :

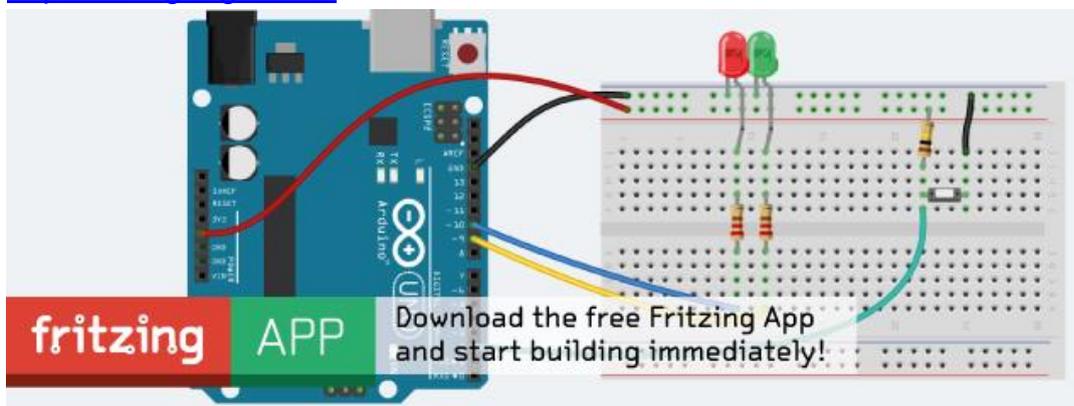
Carte Arduino

DEL pour représenter la mise en rotation des moteurs

GBF pour représenter des pulsations cardiaques

Utilisez Fritzing pour présenter vos montages

<http://fritzing.org/home/>



Mettez des photos ou de courtes vidéos de vos montages



```
AnalogInput | Arduino 1.0.5
Fichier Édition Croquis Outils Aide

AnalogInput
int sensorPin = A0; // select the input pin for the potentiome
int ledPin = 13; // select the pin for the LED
int sensorValue = 0; // variable to store the value coming from

void setup() {
  // declare the ledPin as an OUTPUT:
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
}

void loop() {
  // read the value from the sensor:
  sensorValue = analogRead(sensorPin);
  // turn the ledPin on
  digitalWrite(ledPin, HIGH);
  // stop the program for <sensorValue> milliseconds:
  delay(sensorValue);
  // turn the ledPin off:
  digitalWrite(ledPin, LOW);
  // stop the program for 55 <sensorValue> milliseconds:
  delay(55 * sensorValue);
}
```

Déclaration des constantes et des variables utilisées dans le programme et éventuellement des fonctions utilisées

Imprim'écran du code avec des annotations