

Enseignement d'exploration

**TECHNOLOGIE ET SCIENCES
DE L'INGÉNIEUR**

OBJECTIFS:

- Faire découvrir et aimer l'univers des technologies et des sciences de l'ingénieur : conception, programmation, dessin assisté par ordinateur, étude des signaux...
- Faire vivre une démarche de projet autour de la robotique.
- Découvrir les parcours de formation S-SI et STI2D avec les différentes spécialités.

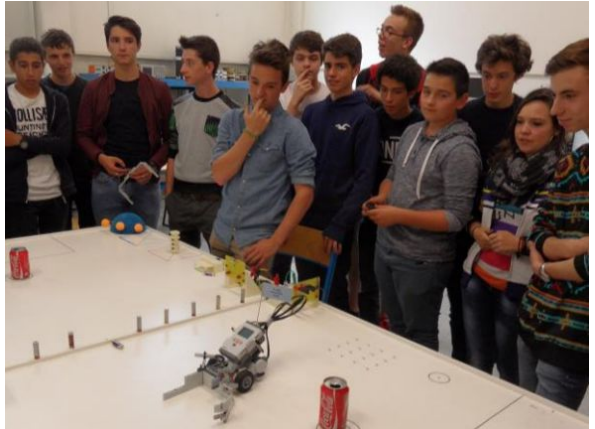
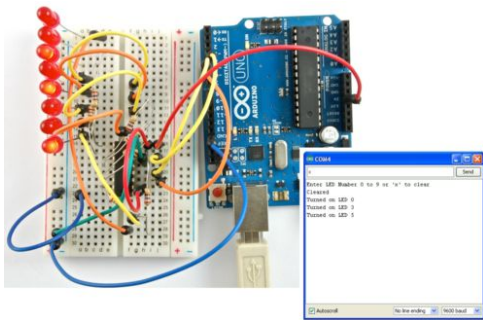


DÉROULEMENT DE L'ANNÉE



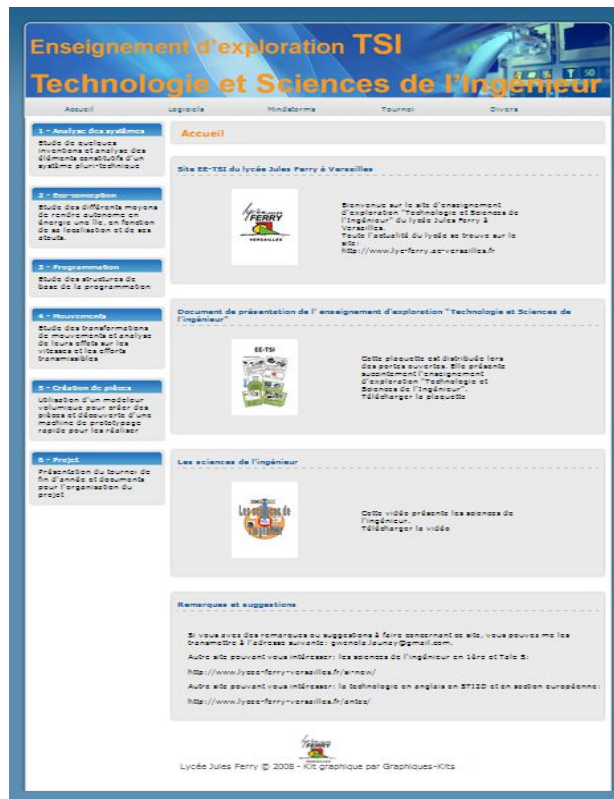
Concours de programmation
: Castor Informatique

Concours de cryptographie
: Al Kindi



ORGANISATION

- Site Internet



- Matériel



- Communication

