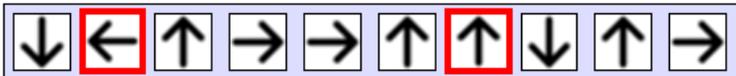
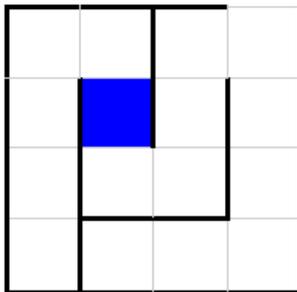


Labyrinthe

Votre objectif est de trouver une séquence de déplacements permettant de faire sortir le carré bleu du labyrinthe.

Les déplacements sont décrits par des flèches. Vous pouvez réordonner les flèches comme vous le souhaitez, sauf les deux flèches encadrées en rouge qui sont fixées. Pour déplacer une flèche, appuyez dessus, glissez-la vers l'endroit où vous voulez l'insérer, puis relâchez le bouton de la souris. Une fois la séquence prête, vous pouvez visualiser les déplacements en cliquant sur le bouton « Exécuter ».

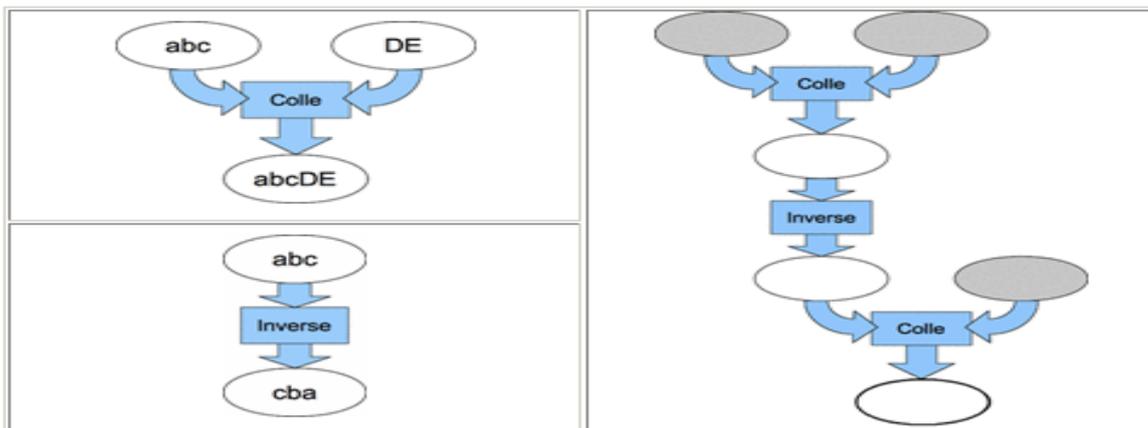
À la fin des déplacements, si le carré bleu est sorti du labyrinthe, vous validez l'exercice. Sinon, recommencez autant de fois que nécessaire. Vous ne pouvez pas perdre de points sur cette question.



Machine à textes

On dispose de deux types de machines pour manipuler les textes :

- La machine « Colle » prend deux morceaux de texte et les colle l'un à l'autre.
- La machine « Inverse » prend un morceau de texte et l'inverse.



En combinant deux machines de type « Colle » et une machine de type « Inverse » on obtient une grosse machine plus compliquée (voir partie droite de l'image).

On veut que le résultat tout en bas soit le mot « QUESTION ». Quels sont les trois textes que l'on doit placer dans les ovales grisés, de gauche à droite ?

A	I TSEUQ ON
B	QU EST ION
C	EUQ TS NOI
D	TSE UQ INO