



Nom : .....

Classe : .....

Prénom : .....

Date : .....

**1. L'environnement ARDUINO :**

Q1. Qu'est-ce qu'ARDUINO ?

.....

Q2. Comment programme-t-on une carte ARDUINO ?

.....

Q3. Que peut-on faire avec une carte ARDUINO ?

.....

.....

Q4. Rechercher sur Internet 3 exemples de réalisation à base d'ARDUINO :

Exemple	Nom	Description
1		
2		
3		

## 2. Les éléments de la carte :

Q5. Compléter les bulles avec les numéros des éléments ci-dessous :

1 - Brancher une pile 9V	2 - Arrêter un programme bloqué	3 - Lire l'état d'un bouton poussoir	4 - Lire la valeur d'un bouton tournant	5 - Vérifier l'état de la sortie numérique 13
6 - Lire la valeur d'un capteur de luminosité	7 - Alimenter un capteur en 5V	8 - Afficher la valeur d'un capteur sur l'ordinateur	9 - Allumer une LED	10 - Implanter mon programme

